**Začátek hry:**

* Rozdej kartičky.
* Všichni usnou.
* Zeptej se, jestli první noc mají vlkodlaci zabíjet (spíše ano).

**Postavy:**

* **Bez zásahu:** Vesničanka, Klučík s dalekohledem, Vlkodlak, Mlčitel
* **Po zveřejnění smrti:** Chuck Norris, Pomstychtivec, Golem Spasitel, Nevinná dívka, Vinný drak
* **Začátek hry:** Bůh lásky (zamilovaný x2), Anděl strážný, Vlkodlak samotář, Tvaroměnič
* **Každou noc:** Druid, Léčitelka
* **Death trigger:** Těžkooděnec, Kolaborant
* **SP:** Král vlkodlaků, Zloděj schopností, Kamikaze, Bacilonosič

**První noc:**

1. Probudí se **bůh lásky**, určí, kdo se do sebe zamiluje, usne.
	1. Probudí se oba zamilovaní a poznají se.
	2. **Zapiš si zamilované.**
2. Probudí se **anděl strážný**, určí, koho bude chránit.
	1. Probudí se chráněný.
	2. Oba usnou.
	3. **Zapiš si andělské pouto.**
3. Vypravěč musí vědět, kdo je Těžkooděnec a kdo je Kolaborant.
4. Probudí se **Tvaroměnič** a vybere si, kdo bude.
5. Pokračuje obyčejná noc.

**Obyčejná noc:**

1. Probudí se **vlkodlaci**, aby se poznali, a určí, kdo zemře.
	1. První noc se probudí **Vlkodlak samotář** a dozví se, kdo jsou Vlkodlaci.
2. Probudí se **druid** a zeptá se, koho chce odhalit.
3. Kdo chce použít svojí **SP schopnost** (kamikadze, zloděj, bacilonosič, král vlkodlaků), přihlásí se.
4. **Duchové** hodí kostkami. Pokud padne vysoké číslo, někoho zabijí.
	1. Zapisuj si, kdo umírá.
5. Probudí se **léčitelka** a určí, jestli chce oživit někoho, kdo zemřel (vlkodlaky, králem vlkodlaků, kamikazem, duchy)
6. Probudí se městečko.

**Den:**

1. Zemře každá oběť (a druhý zamilovaný):
	1. Pokud ji nezachrání léčitelka – oznam „léčitelka někoho zachránila před smrtí“
	2. Pokud není chráněna Andělem strážným – oznam „anděl strážný ochránil vesničana před smrtí“
	3. Pokud není těžkooděnec (jen poprvé) – oznam „těžkooděnec těsně přežil útok na svou osobu“
	4. Pokud není kolaborant – oznam „kolaborant se stal vlkodlakem“
2. Vesničané určí, koho zabijou. Ten zemře, pokud:
	1. Není chráněn andělem strážným.
	2. Není Chuck Norris (jen poprvé).